

Los Hacedores del Nuevo Mundo

Necrones - 1497 pts

Datos Generales

Nombre del jugador: Vacío

Dirección: Vacío

Nombre del ejército: Los Hacedores del Nuevo Mundo

Notas del ejército: Vacío

Última modificación: 7 de Abril de 2007

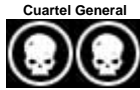
Organización: Misión

Tipo de ejército: Necrones

Teléfono: Vacío

E-mail: Vacío

Valor en puntos: 1497 (1500 máx)



Líder Necrón (Cuartel General)



Tipo de tropa: Líder Necrón

Coste en puntos: 200

No. Tipo de tropa	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Salv.	Equipo / Armamento
1 Líder Necrón	4	4	5	5	3	4	3	10	3+	

Habilidades de toda la unidad: *necrón*

Equipo de toda la unidad: Báculo de Luz (+0pts), orbe de resurrección (+40pts), velo de oscuridad (+60pts)

Líder Necrón (Cuartel General)



Tipo de tropa: Líder Necrón

Coste en puntos: 200

No. Tipo de tropa	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Salv.	Equipo / Armamento
1 Líder Necrón	4	4	5	6	3	4	3	10	3+/4+	

Habilidades de toda la unidad: *necrón*

Equipo de toda la unidad: Báculo de Luz (+0pts), orbe de resurrección (+40pts), plataforma de destructor (+30pts), alterador fásico (+30pts)

Parias (Elite)



Tipo de tropa: Parias

Coste en puntos: 216

No. Tipo de tropa	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Salv.	Equipo / Armamento
6 Parias	4	4	5	5	1	3	1	10	3+	

Habilidades de toda la unidad: *sin alma, abominación psíquica, coraje*

Equipo de toda la unidad: dáculo con blaster gauss incorporado (+0pts)

Guerreros Necrones (Tropa de Línea)



Tipo de tropa: Guerreros Necrones

Coste en puntos: 198

No. Tipo de tropa	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Salv.	Equipo / Armamento
11 Guerrero Necrón	4	4	4	4	1	2	1	10	3+	

Habilidades de toda la unidad: *necrón, reservas*

Equipo de toda la unidad: rifle gauss (+0pts)

Guerreros Necrones (Tropa de Línea)



Tipo de tropa: Guerreros Necrones

Coste en puntos: 198

No. Tipo de tropa	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Salv.	Equipo / Armamento
11 Guerrero Necrón	4	4	4	4	1	2	1	10	3+	

Habilidades de toda la unidad: *necrón, reservas*

Equipo de toda la unidad: rifle gauss (+0pts)

Destructores Necrones (Ataque Rápido)



Tipo de tropa: Destructores Necrones

Coste en puntos: 250

No. Tipo de tropa	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Salv.	Equipo / Armamento
5 Destructor Necrón	4	4	4	5	1	2	1	10	3+	

Habilidades de toda la unidad: *necrón, motocicletas a reacción*

Equipo de toda la unidad: cañón gauss (+0pts)

Monolito (Apoyo Pesado)



Tipo de tropa: Monolito

Coste en puntos: 235

No. Tipo de vehículo	HP	Blindaje			Equipo / Armamento
		Frontal	Lateral	Posterior	
1 Monolito	4	14	14	14	

Habilidades de toda la unidad: *metal orgánico, pesado, despliegue rápido, proyectores de cañón de flujo gauss, matriz de energía*

Equipo de toda la unidad: cañón de flujo gauss (+0pts)

Trasfondo

Trasfondo del ejército:

Vacío