

CÁBALA DE LA SANGRE DERRAMADA

CUARTEL GENERAL										
Comandante Schrödinger	Arconte (60) - Agonizador (20), Pistola cristalina (1), Psicofármacos de combate (25), Pantalla de sombras (25), Granadas de plasma (2), Granadas de disrupción (4).									137
<i>Arconte</i>	Puntos/Min. 60	HA 6	HP 6	F 3	R 3	H 3	I 7	A 3/4	L 9	S 5/2+
TROPAS DE ÉLITE										
Brujas A	Súcubo bruja (20) - Agonizador (20), Pistola cristalina (-), Armas de bruja (1), Granadas de plasma (1), Granadas de disrupción (4). 8 Brujas (96) - 6 Pistola cristalina y arma CCaC (-), 2 Blasters (10), Armas de bruja (8), Granadas de plasma (8). Transporte: INCURSOR (55)- Lanza Oscura (-).									223
<i>Bruja</i> <i>Súcubo bruja</i>	Puntos/Min. 12 +8	HA 4 4	HP 4 4	F 3 3	R 3 3	H 1 1	I 6 6	A 1/2 2/3	L 8 8	S 6/4+ 6/4+
<i>Incursor</i>	Puntos 55	Frontal 10	Lateral 10	Posterior 10				HP 4		
Brujas B	Súcubo bruja (20) - Agonizador (20), Pistola cristalina (-), Armas de bruja (1), Granadas de plasma (1), Granadas de disrupción (4). 9 Brujas (108) - 7 Pistola cristalina y arma CCaC (-), 2 Blasters (10), Armas de bruja (9), Granadas de plasma (9). Transporte: INCURSOR (55)- Lanza Oscura (-).									237
<i>Bruja</i> <i>Súcubo bruja</i>	Puntos/Min. 12 +8	HA 4 4	HP 4 4	F 3 3	R 3 3	H 1 1	I 6 6	A 1/2 2/3	L 8 8	S 6/4+ 6/4+
<i>Incursor</i>	Puntos 55	Frontal 10	Lateral 10	Posterior 10				HP 4		
Jauría de Bestias de Disformidad	Señor de las Bestias (15) - Agonizador y Pistola cristalina (-). 5 Bestias de Disformidad (60).									75
<i>Bestia de Disformidad</i> <i>Señor de las Bestias</i>	Puntos/Min. 12 15	HA 4 4	HP 0 4	F 4 3	R 3 3	H 1 1	I 5 5	A 3 1/2	L 3 8	S 6+ 6+
TROPAS DE LÍNEA										
Guerreros A	12 Guerreros (96) - 2 Cañones cristalinos (20), 2 Blasters (10), 8 Rifles cristalinos (-).									126
<i>Guerrero</i>	Puntos/Min. 8	HA 4	HP 4	F 3	R 3	H 1	I 5	A 1	L 8	S 5+
Guerreros C	12 Guerreros (96) - 2 Cañones cristalinos (20), 2 Blasters (10), 8 Rifles cristalinos (-).									126
<i>Guerrero</i>	Puntos/Min. 8	HA 4	HP 4	F 3	R 3	H 1	I 5	A 1	L 8	S 5+
TROPAS DE ATAQUE RÁPIDO										
Escuadrón de Motocicletas Guadaña A	Súcubo Guadaña (41) - Arma de energía (15), Granadas de Disrupción (4). 2 Motoristas Guadaña (50) - 2 Blasters (10).									130
<i>Motorista Guadaña</i>	Puntos/Min. 25	HA 4	HP 4	F 4	R 4	H 1	I 6	A 1	L 8	S 4+
Escuadrón de Motocicletas Guadaña B	Súcubo Guadaña (41) - Arma de energía (15), Granadas de Disrupción (4). 2 Motoristas Guadaña (50) - 2 Blasters (10).									130
<i>Motorista Guadaña</i>	Puntos/Min. 25	HA 4	HP 4	F 4	R 4	H 1	I 6	A 1	L 8	S 4+
TROPAS DE APOYO PESADO										
Talos A	Talos (100) - Garras de Talos y Aguijón de Talos (-).									100
<i>Talos</i>	Puntos/Min. 100	HA 5	HP 3	F 7	R 7	H 3	I 4	A D6	L -	S 3+

Taloso										
Taloso B	Taloso (100) - Garras de Taloso y Aguijón de Taloso (-).									100
Taloso	Puntos/Min.	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S
Taloso	100	5	3	7	7	3	4	D6	-	3+
Devastador										
Devastador	Devastador (105) - 1 Lanza oscura (-), 2 Desintegradores (10).								115	
Devastador	Puntos	Frontal		Lateral		Posterior		HP		
Devastador	105	11		11		10		4		