

MARINES ESPACIALES DEL CAOS. GUERREROS DE HIERRO. Joaquín Noguerras Ruiz.

CUARTEL GENERAL

Príncipe Demonio

Coste **60**

Opciones equipo de la armería del Caos

Marca Caos Absoluto 5
 Pistola Bolter 1
 Pinchos 10 Repite **una tirada fallada para impactar.**
16

Regalos demoníacos

Tamaño demoníaco 15 +1 F, +1 R, y Criatura Monstruosa¹.
 Velocidad demoníaca 15
 Fuerza demoníaca 10 +1 F.
 Espada oscura 25 Arma de energía, +2 F para herir y blindajes.
 Esencia demoníaca 15 +1 H.
 Aura demoníaca 15 Salvación invulnerable 5+.
 Apariencia demoníaca 5 Chequeo de desmoralización con -2 al L.
100

Habilidades Veterano

Asalto rabioso **15** Durante el asalto +1 I, +1 F.
191

		HA	HP	F	R	H	I	A	L	S
Príncipe demonio	Sin asaltar	5	5	8	5	4	5	4	10	3+/5+
	Con asalto	5	5	9	5	4	6	5	10	3+/5+

ÉLITE

	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S
Culto Arrasadores	4	4	5	5	2	4	2	9	2+/5+

Coste 70
 (2,2 y 2) **420**

Coraje	Cañón láser	Rifles fusión acoplados
Despliegue rápido	Cañón automático	Lanzallamas
Terreno difícil	Lanzamisiles (fragmentación)	Puño de combate
Aura demoníaco	Bólter pesado	
Armadura demoníaca	Rifles plasma acoplados	

¹ Una Criatura Monstruosa ignora todas las tiradas de salvación y tira 2D6 más su Fuerza para penetrar el blindaje de los vehículos.

MARINES ESPACIALES DEL CAOS. GUERREROS DE HIERRO.

Joaquín Nogueras Ruiz.

APOYO PESADO

	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S			
Profanador	2	4	8	-	-	4	2	-	-	12	12	10

Coste 150
 Fuego indirecto.....+25
175

Cañón de batalla	Lanzallamas pesado	Criatura Monstruosa
Cañón segador	Posesión demoníaca ²	Bípode

	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S
Aniquiladores	4	4	4	4	1	4	1	9	3+

Coste (unidad) 14
 Marca Caos Absoluto 1
 Cazador de Tanques 3
18

7 Marines 126
 4 lanzamisiles (20 por unidad) 80
206

TROPAS DE LÍNEA

	HA	HP	F	R	H	I	A	L	S
Marines Espaciales del Caos	4	4	4	4	1	4	1	9	3+

Coste (unidad) 14
 Marca Caos Absoluto+1
15

1ª unidad

6 Marines Espaciales del Caos 90
Cañón Automático 10
 Rifle de Plasma 10
 Rhino 50
160

2ª unidad

5 Marines Espaciales del Caos 75
Cañón Automático 10
 Rifle de Plasma 10
 Infiltración 15
110

² Ignorará los resultados de tripulación acobardada o tripulación aturdida.

MARINES ESPACIALES DEL CAOS. GUERREROS DE HIERRO.

Joaquín Nogueras Ruiz.

3ª unidad

5 Marines Espaciales del Caos	75
Cañón Láser	15
Rifle de Plasma	10
Infiltración	15
	115

4ª unidad

5 Marines Espaciales del Caos	75
Cañón Láser	15
Rifle de Plasma	10
Infiltración	15
	115

Total **500**

TABLA DE COSTES

191	420	175	206	500	1492
-----	-----	-----	-----	-----	-------------

ARMA	<u>ALCANCE</u>	FUERZA	F. PENETRACIÓN	TIPO
Pistola Bólter	30cm	4	5	Pistola
Bólter	60 cm	4	5	Fuego Rápido
Cañón láser	120 cm	9	2	Pesada 1
Cañón Automático	120 cm	7	4	Pesada 2
Lanzagranadas (frag.)	120 cm	4	6	Pesada 1, área
Lanzagranadas (penet.)	120 cm	8	3	Pesada 1
Bólter pesado	90 cm	5	4	Pesada 3
Rifle Plasma	60 cm	7	2	Fuego Rápido, sobrecalentamiento
Rifle Fusión	30 cm	8	1	Asalto 1
Lanzallamas	Plantilla	4	5	Asalto 1, ignora cobertura
Lanzallamas pesado	Plantilla	5	4	Asalto 1, ignora cobertura
Cañón Batalla	180 cm ó 90 – 180	8	3	Artillería 1, área, barrera, acobardamiento
Cañón segador	90 cm	7	4	Pesada 2, acoplada