

# Monjes de la Orden de Jacques de Molay

## Templarios Negros - 1495 pts

### Datos Generales

Nombre del jugador: Vacío

Dirección: Vacío

Nombre del ejército: Monjes de la Orden de Jacques de Molay

Notas del ejército: Vacío

Última modificación: 8 de Junio de 2007

Organización: Misión

Tipo de ejército: Templarios Negros

Teléfono: Vacío

E-mail: Vacío

Valor en puntos: 1495 (1500 máx)

Cuartel General



Elite



Tropa de Línea



Ataque Rápido



Apoyo Pesado



### Capellan Francis Garces (Cuartel General)

Tipo de tropa: Capellanes

No. Tipo de tropa	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Salv.	
1	Señor de la Santidad	5	5	4	4	3	5	4	10	2+/4+

Coste en puntos: 159

**Equipo / Armamento**  
 Pistola bólder (+1 pts), Armadura artesanal (+20 pts), Implantes bióticos (+5 pts), Granadas de fragmentación (+1 pts), Granadas perforantes (+2 pts), Bombas de fusión (+5 pts), Honores de exterminador (+15 pts)

Armas: crozius arcanum, rosarius y sellos de cruzado.

Habilidades de toda la unidad: coraje

### Paladín del Emperador Jacques de Molay (Cuartel General)

Tipo de tropa: Paladín del Emperador

No. Tipo de tropa	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Salv.	
1	Paladín del Emperador	6	4	6	4	2	5	2	10	2+/4+

Coste en puntos: 100

**Equipo / Armamento**  
 Espada Negra (+0 pts), Armadura de la Fe (+0 pts)

Armas: honores de exterminador, sellos de cruzado, granadas de fragmentación, pistola bólder.

Opciones: Voto: Defender el honor del Emperador (+10 puntos)

Habilidades de toda la unidad: asesino de paladines

### Hermanos de armas exterminadores de asalto (Elite)

Tipo de tropa: Hermanos de armas exterminadores de asalto

No. Tipo de tropa	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Salv.	
5	Exterminador	4	4	4	4	1	4	2	9	2+/5+

Coste en puntos: 225

**Equipo / Armamento**  
 Armadura de exterminador (+0 pts), Honores de exterminador (+0 pts)

Opciones: 3 exterminadores están armados con un par de cuchillas relámpago, 2 exterminadores están armados con un martillo de trueno y un escudo de tormenta

Habilidades de toda la unidad: asalto rabioso

Equipo de toda la unidad: Sellos de cruzado (+2pts)

### Dreadnought (Elite)

Tipo de tropa: Dreadnought

No. Tipo de bipode	HA	HP	F	Blindaje Frontal	Blindaje Lateral	Blindaje Posterior	I	A	Equipo / Armamento
1	Dreadnought	4	4	6	12	12	10	4	2

Coste en puntos: 105

Opciones: el brazo derecho del Dreadnought está equipado con un cañón de asalto, el brazo izquierdo del Dreadnought está equipado con un arma de combate cuerpo a cuerpo para Dreadnought con un bólder de asalto incorporado

### Escuadra de cruzados (Tropa de Línea)

Tipo de tropa: Escuadra de cruzados

No. Tipo de tropa	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Salv.	
5	Iniciado	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

Coste en puntos: 100

**Equipo / Armamento**  
 Armas: los Iniciados están equipados con bólder, y los neófitos están equipados con escopeta.

Opciones: una de las miniaturas ha sustituido su arma por Rifle de fusión, una de las miniaturas ha sustituido su arma por arma de energía y pistola bólder

### Escuadra de cruzados (Tropa de Línea)

Tipo de tropa: Escuadra de cruzados

No. Tipo de tropa	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Salv.	
5	Iniciado	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

Coste en puntos: 154

**Equipo / Armamento**  
 Armas: los Iniciados están equipados con bólder, y los neófitos están equipados con escopeta.

Opciones: una de las miniaturas ha sustituido su arma por arma de fusión, una de las miniaturas ha sustituido su arma por arma de energía y pistola bólder

No. Tipo de vehículo	HP	Frontal	Blindaje Lateral	Posterior	Equipo / Armamento	
1	Rhino	4	11	11	10	Reflector (+1 pts), Descargadores de humo (+3 pts)

Armas: bólder de asalto.

### Escuadra de cruzados (Tropa de Línea)

Tipo de tropa: Escuadra de cruzados

No. Tipo de tropa	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Salv.	
5	Iniciado	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

Coste en puntos: 100

**Equipo / Armamento**  
 Armas: los Iniciados están equipados con bólder, y los neófitos están equipados con escopeta.

Opciones: una de las miniaturas ha sustituido su arma por Rifle de fusión, una de las miniaturas ha sustituido su arma por arma de energía y pistola bólder

### Escuadra de asalto (Ataque Rápido)

Tipo de tropa: Escuadra de asalto

No. Tipo de tropa	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Salv.	
5	Iniciado	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

Coste en puntos: 120

**Equipo / Armamento**  
 Armas: pistola bólder y arma de combate cuerpo a cuerpo. La unidad también está equipada con granadas de fragmentación y retrorreactores.

Opciones: 2 miniaturas han sustituido su arma por Pistola de plasma

### Escuadrón de motocicletas (Ataque Rápido)

Tipo de tropa: Escuadrón de motocicletas

No. Tipo de tropa	HA	HP	F	R	H	I	A	L	Salv.	
4	Motocicleta	4	4	4	5	1	4	1	8	3+

Coste en puntos: 142

**Equipo / Armamento**  
 Armas: la motocicleta está equipada con dos bólderes acoplados.

Opciones: 1 miniaturas han sustituido su arma por Rifle de fusión, 4 motocicletas tienen la tripulación equipada con granadas de fragmentación y una pistola bólder

Equipo de toda la unidad: Granadas perforantes (+1pts)

### Land Raider Cruzado (Apoyo Pesado)

Tipo de tropa: Land Raider Cruzado

No. Tipo de vehículo	HP	Frontal	Blindaje Lateral	Posterior	Equipo / Armamento	
1	Land Raider Cruzado	4	14	14	14	Blindaje adicional (+0 pts), Espíritu máquina (+0 pts), Casco santificado (+25 pts)

Coste en puntos: 290

Armas: dos cañones de asalto acoplados y un cañón de fusión montados en el habitáculo, y dos barquillas laterales equipadas con bólderes Huracán.

### Trasfondo

Trasfondo del ejército:

Vacío

Cerrar